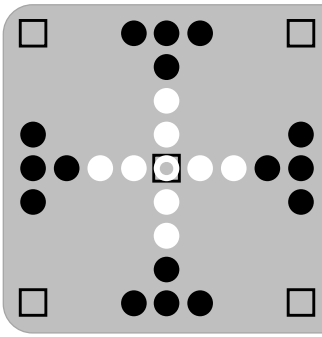

plateau
9x9 cases

# Tablut 1732

## Jeu Viking de Stratégie Asymétrique

Variantes
Hnefatafl
Tawlbwrdd
11x11 (12+1/24)
Brandudh
7x7 (4+1/8)

## But du jeu

- **Blancs** (suédois)
  8 soldats ● + 1 roi ○
  faire s'échapper le roi vers une case d'angle
- **Noirs** (moscovites)
  16 soldats ●
  capturer le roi blanc
  (les noirs commencent)

## Déplacement

Chaque pièce (soldat ou roi) se déplace :

- horizontalement ou verticalement
- d'un nombre quelconque de cases vides
- sans sauter une autre pièce

## Capture des soldats ● ○

Un soldat est capturé lorsqu'il est pris en étau (HouV) entre deux éléments adverses : ●○● ○●○

- une pièce ennemie (soldat ou roi)
- ou une case spéciale (coin ou trône s'il est vide)

## Capture du roi ○

Le roi est capturé lorsqu'il est encerclé sur ses quatre côtés par des éléments adverses :

- des soldats ennemis
- ou une case spéciale (coin ou trône s'il est vide)

## Particularités

- Les cases d'angle sont les cases de sortie du roi
- Le trône (centre) agit comme une case spéciale s'il est vide

Runx.fr